.text

lw $1, 16($0) **TAM/ 6 RESULTADO/ 4 COMPROBADOR DE SIGNO/ 5 RESTA**

lw $2, 20($0) **VECTOR A**

lw $3, 20($0) **VECTOR B**

begin: nop

nop

addi $3, $3, 4 CARGAS EL PRIMER ELEMENTO DEL VECTOR A

addi $4, $4, 1 CARGAS DONDE EMPIEZA EL VECTOR B

nop

nop

beq $1, $4, bucle

nop

nop

nop

j begin

nop

nop

loop: lw $4, 0($2) CARGA EN 4 EL NUM DEL VECTOR Q TOQUE DE A

lw $5, 0($3) CARGA EN 5 EL NUM DEL VECTOR Q TOQUE DE B

nop

nop

sub $5, $4, $5 RESTA LOS DOS NUMEROS

nop

nop

slt $4, $5, $0 GUARDA 0 SI 5 ES POSITIVO

nop

nop

beq $4, $0, next COMPARA SI EL NUMERO ES NEGATIVO

nop

nop

nop

sub $5, $0, $5 RESTA 0-(NUM NEG) PARA POSITIVO

nop

nop

next: add $6, $6, $5 SUMATORIO DE LAS RESTAS

addi $2, $2, 4 SUMO PA LA SIGUIENTE POSICION DEL VECTOR A

addi $3, $3, 4 SUMO PA LA SIGUIENTE POSICION DEL VECTOR B

addi $1, $1, -1 LE RESTO 1 AL TAMAÑO

nop

nop

beq $1, $0, sal

nop

nop

nop

j loop

nop

nop

sal: sw $6, 12($0)

nop

halt

.text

lw $3, 20($0)

lw $1, 16($0)

lw $2, 20($0)

begin: addi $4, $4, 1

addi $3, $3, 4

nop

beq $1, $4, loop

nop

nop

nop

j begin

nop

nop

loop: lw $4, 0($2)

lw $5, 0($3)

nop

nop

sub $5, $4, $5

nop

nop

slt $4, $5, $0

nop

nop

beq $4, $0, next

nop

nop

nop

sub $5, $0, $5

nop

nop

next: add $6, $6, $5

addi $2, $2, 4

addi $3, $3, 4

addi $1, $1, -1

nop

nop

beq $1, $0, fin

nop

nop

nop

j loop

nop

nop

fin: sw $6, 12($0)

nop

halt

.text

lw $3, 20($0)

lw $1, 16($0)

lw $2, 20($0)

begin: addi $4, $4, 1

addi $3, $3, 4

nop

beq $1, $4, loop

nop

nop

nop

j begin

nop

nop

loop: lw $4, 0($2)

lw $5, 0($3)

nop

nop

sub $5, $4, $5

nop

nop

slt $4, $5, $0

nop

nop

beq $4, $0, next

nop

nop

nop

sub $5, $0, $5

next: addi $1, $1, -1

addi $2, $2, 4

addi $3, $3, 4

beq $1, $0, fin

add $6, $6, $5

nop

nop

nop

j loop

nop

nop

fin: sw $6, 12($0)

halt